**PRUEBA 1 DE DESARROLLO DE INTERFACES:**

Nos han solicitado crear un chat para nuestra aplicación Educa-Innova, nos dan la base de datos siguiente bdchateducainova, la crearas en firebase. (Debes introducir tres o cuatro usuarios para realizar las pruebas)

**Mensajes:**

**`idmensaje`**

**`usuario`**

**`mensaje`**

**`fecha`**

**Usuarios:**

**`id`**

**`nombre`**

**`clave`**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteEl chat debe ser algo muy sencillo que nos permita enviar mensajes a otros usuarios y leer los mensajes que estos usuarios escriben.

* Para iniciar el chat tendremos que logarnos, para ello el usuario debe introducir un nombre de usuario y una contraseña y al pulsar en el botón ENTRAR se comprobará si en la base de datos existe usuario y contraseña. La pantalla será similar a la siguiente. **(1 punto)**

Una vez el usuario se haya logado correctamente se pasará a la ventana de Chat en la que el usuario podrá:

* Interfaz de usuario gráfica

  Descripción generada automáticamenteEscribir mensaje: añade a la tabla chat de la base de datos el nombre de usuario y el mensaje que se escriba en la caja de texto que aparece en la parte inferior de la ventana Mensaje, junto con la fecha actual, también muestra en la pantalla el nombre de usuario y el mensaje enviado. **(1 punto)**
* Buscar los mensajes de una **fecha concreta**, sin incluir los del usuario activo. Los mensajes se mostrarán en una caja de texto multilínea. **(1 punto)**
* Guardar mensajes, guardara todos los mensajes de la caja de texto multilínea en un fichero de texto, al pulsar esta opción se abrira un **cuadro de dialogo de Guardar mensaje** para seleccionar la ubicación y el nombre del fichero txt **(1 punto)**
* Ver mensajes, Mostrará todos los mensajes almacenados en la base de datos en la caja de texto multilinea y todos los usuarios que han escrito mensajes y estan en la base de datos en la lista de usuarios. **(1 punto)**
* Una vez añadidos los usuarios que han enviado mensajes a la lista, se podrá seleccionar un usuario para ver en el cuadro de texto central todos los mensajes de ese usuario. **(1 puntos)**

Una vez mostrados los mensajes la opción cambiara a limpiar pantalla, para poder limpiar la pantalla de mensajes de texto y la lista de usuarios.

* **Diseño de pantallas:** **(2 puntos).**
* **Modularización y organización correcta del código, creación correcta de clases y uso correcto de las mismas (1 punto)**
* **Validación de todos los datos (1 punto).**